

Dedko, rozprávaj! **regionálna audiovizuálna súťaž**

P R O P O Z Í C I E

Vyhlasovatelia a organizátori súťaže

Lubovnianske osvetové stredisko
a
Mesto Stará Ľubovňa

Základná charakteristika

Dedko, rozprávaj!

Audiovizuálna súťaž o najlepšie spracovaný skutočný príbeh zo života starých a prastarých otcov, určená pre žiakov **základných škôl, osemročných gymnázií, základných umeleckých škôl a stredných škôl okresu Stará Ľubovňa.**

Súťažiaci posielajú do súťaže videonahrávku svojho dedka/pradedka v trvaní do 5 minút, ktorý vo videu prerozpráva skutočný príbeh zo svojho života.

Navrhované okruhy tém:

- ✓ I. a II. svetová vojna v našom regióne,
- ✓ slávenie zvykov a obyčajov v obciach a rodinách
- ✓ rozprávky, povesti a povery z nášho regiónu

Kategórie:

- 1. kategória – 1. stupeň základných škôl a príslušné triedy ZUŠ**
- 2. kategória – 2. stupeň základných škôl a príslušné triedy osemročných gymnázií a ZUŠ**
- 3. kategória – stredné školy okresu Stará Ľubovňa a príslušné triedy ZUŠ**

Najlepšie videonahrávky vyberie odborná porota menovaná organizátormi. Ostatné videonahrávky budú prezentované na sociálnych sieťach a webových stránkach organizátorov a budú súčasťou archívu Ľubovnianskeho osvetového strediska.

Maximálny počet prác zapojených do súťaže za jednu školu je 3 práce z každej kategórie (spolu max. 6 prác)!

Termín

Videonahrávky je potrebné zaslať do **14. apríla 2023:**

- na e-mailovú adresu: **osvetasl@nexta.sk**
- poštou alebo osobne priniesť **na USB kľúči** na adresu:

Lubovnianske osvetové stredisko
Nám. generála Štefánika 5
064 01 Stará Ľubovňa
(Dom kultúry v Starej Ľubovni)

Dedko, rozprávaj! **regionálna audiovizuálna súťaž**

V každej práci je potrebné uviesť: Názov a adresu školy, meno a priezvisko žiaka/žiačky, ročník, meno a priezvisko vyučujúceho, meno a priezvisko dedka a jeho vek.

Víťazi budú pozvaní na slávnostné vyhodnotenie súťaže, ktoré bude súčasťou podujatia Dedko regiónu Stará Lubovňa dňa 27. apríla 2023, kde budú najlepšie práce prezentované a odovzdané ocenenia.